



## Estrategia Nacional de Formación Profesional

### PORTADA

<b>Título:</b>	Plan de acción: “ <b>Generación digital</b> ”
<b>Misión de la estrategia:</b>	Contribuir al crecimiento de la productividad nacional, la transformación digital, el progreso social y bienestar de los paraguayos, mediante formación técnica y profesional de calidad y pertinencia, que asegure su crecimiento individual y empleabilidad, con base en competencias tecnológicas, destrezas personales y habilidades blandas relevantes para todos los estratos sociales, regiones y aquellos sectores productivos que son y serán motor de crecimiento del país.
<b>Objetivo estratégico:</b>	Innovación constante en oferta de cursos y contenidos.
<b>Territorio:</b>	A nivel nacional.
<b>Resultado estratégico:</b>	Mano de obra capacitada en competencias digitales.
<b>Objetivo:</b>	Capacitar en competencias digitales a 100.000 jóvenes y adultos paraguayos para su inserción laboral en 5 años.
<b>Unidad de Coordinación:</b>	MTESS - Dirección General de Planificación.
<b>Asociados externos en la ejecución:</b>	Microsoft Coursera Cisco México Cámara Paraguaya de Software Nestlé Otros
<b>Aliados estratégicos:</b>	Ministerio de Tecnologías de la Información y Comunicación - MITIC Ministerio de Educación y Ciencia - MEC Consejo Nacional de Ciencia Tecnología – CONACYT Estrategia Nacional de Innovación - ENI
<b>Meta:</b>	Se pretende capacitar anualmente a 20.000 jóvenes y adultos, y en 5 años beneficiar a 100.000 jóvenes y adultos.



## RESUMEN EJECUTIVO

Con el propósito de aumentar la productividad de la mano de obra juvenil del país en materia de competencias digitales de tal manera a generar una oportunidad de inserción laboral, se propone el presente proyecto asentado en 3 componentes:

1. **Cursos a ser dictados por el SNPP:** Se prevé la capacitación de 10.000 jóvenes en competencia digitales anualmente. La propuesta formativa se detalla a continuación.

- Operador de ofimática (procesador de texto word – planilla electrónica excel – presentación multimedia power point)
- Community social media manager (gestor de activos digitales)
- Community manager (administrador de redes sociales)
- Social media manager
- Cyber seguridad de sistemas
- Cyber seguridad de ingeniería social
- Seguridad de redes
- Administración de equipos activos de red
- Administración de redes
- Administración de redes sociales
- Administración de servidor web-apache
- Adobe illustrator (diseño gráfico digital)
- Adobe indesign (diseño gráfico digital)
- Adobe lighthroom (diseño gráfico digital)
- Adobe muse (diseño gráfico digital)
- Adobe photoshop (diseño gráfico digital)
- Autocad 2d
- Autocad 3d
- Cloud computing (almacenamiento en la nube)
- Diseñador de página web (html – css3 – java script)
- Diseñador web con dreamweaver
- Diseño gráfico con corel draw
- Diseño web con bootstrap (prototipo web)
- Base de datos MYSQL
- Lenguaje de programación C
- Gestión de cloud computing
- Instalación y configuración de servidor de infraestructura windows server
- Introducción a la tecnología de sistemas de información
- Introducción al sistema operativo linux sistema
- Mantenimiento y reparación de pc.
- Operador de computadora ( manejo de sistema operativo windows 10 – procesador de texto microsoft word – planilla electrónica excel – presentación multimedia pp)
- Operador de impresoras 3d
- Oracle (motor de base de datos profesional)



- Programación de aplicaciones móviles con android
- Programación web con backend PHP
- Programación java (junior y senior)
- Programación con python
- Programación SQL server
- Programador MYSQL
- Seudocódigo
- Redes de computadoras
- Sistema de cableado estructurado
- Redes ( direccionamiento ip y puertos - subnetting y técnica VLSM)
- Redes y windows server (manejo de servidores)

2. **Alianzas con organismos internacionales:** Se prevé la capacitación de más de 10.000 jóvenes en colaboración de grandes empresas y de institutos expertos en el uso de las tecnologías para la formación de jóvenes. Los primeros aliados son Microsoft, Coursera, Cisco México, Cámara Paraguaya de Software, Nestlé, y otros.
3. **Cursos a través del SINAFOCAL con centrales obreras, Institutos de Formación y ONGS:** Se prevé la capacitación a 1.000 jóvenes en competencias digitales avanzadas con provisión de equipos informáticos.
4. **Pasantías laborales:** A todo joven que haya completado la certificación de 5 competencias digitales se le dará la oportunidad de realizar pasantías laborales en empresas, a través del Sistema de Pasantías del SNPP, previa aprobación de competencias.
5. **Servicio Público de Empleo:** Se prevé realizar la intermediación laboral de todos los egresados interesados en conectarse con una oportunidad laboral.

## ANTECEDENTES Y JUSTIFICACIÓN

Se define como competencias digitales al conjunto de conocimientos y habilidades que permiten un uso seguro y eficiente de las tecnologías de la información y la comunicación tales como:



- Navegar y buscar información, datos y contenidos
- Capturar y gestionar información
- Trabajo en equipo y capacidad de colaboración en línea
- Conectarse virtualmente y participar en las redes sociales
- Crear recursos educativos y lecciones multimedia
- Gestionar y controlar la identidad digital
- Manejar y respetar los derechos de autor y licencia
- Proteger los datos, dispositivos y el entorno.
- Trabajar con los diferentes dispositivos (Tablet, computadoras, notebook, netbook)
- Crear y gestionar aulas virtuales

Según la Metodología para la Identificación de Ocupaciones Críticas y Medición de Brecha de Habilidades para el Trabajo, Paraguay 2020 de la OIT – CINTERFOR, se identificó que, según el cuadro de abajo, entre los resultados de las 5 ocupaciones más demandadas por cualificación se encuentran que los primeros 3 son relacionados a la tecnología, siendo estos: desarrolladores de software con 7 cargos asociados, analistas de sistemas con 6 cargos asociados y programadores de aplicaciones con 6 cargos asociados.

## Resultados de ocupaciones más demandas por niveles de Cualificación

### Ocupaciones más demandas identificadas (grupos primarios) nivel de cualificación alto

CIU008	Top cinco ocupaciones más demandas	%	Cargos asociados	Bonificación	Brecha salarial	Informalidad	Subempleo	Egres. Prom.	Categorización
2512	Desarrolladores de Software	33,5%	Desarrollador de sistemas Coordinador TI Xamarin Developer, Analista de Testing Node Architect, Ruby Developer, Account Manager	70,2%	131,4%	25,7%	6,5%	1,4%	Crítica
2514	Analistas de sistemas	7,4%	Drupal Tech Lead Xamarin Architect Business Analyst Analista de soporte Soporte técnico Consultor de Control de Calidad	70,2%	131,4%	25,7%	6,5%	2,3%	Crítica
2514	Programadores de aplicaciones	7,1%	Programador Desarrollador Android, Node Developer, Scala Developer Engineering Manager, Net Architect iOS Developer	70,2%	131,4%	25,7%	6,5%	0,7%	Crítica
1212	Profesionales de gestión de talento humano	3,9%	Administrador de recursos humanos Asistente de recursos humanos Jefe de recursos humanos	35,4%	111,5%	22,0%	1,8%	0,0%	Difícil consecución
2411	Contadores	3,7%	Administrador Contador Jefe de contabilidad Contador Analista de costos	70,2%	131,4%	25,7%	6,5%	70,2%	Alta Rotación

Fuente: Cálculos de la consultora a partir de descarga de datos de las páginas de Redtrabajo, Opcionempleo, Computrabajo, Buscojobs y Paraempleo y MEC, SNPP, SINAFOCAL y Encuesta Permanente de Hogares Continua - EPH

Estos datos actuales evidencian la percepción empírica que viene experimentando los servicios públicos de empleos, que los trabajos más demandados son los relacionados a las tecnologías de la información y comunicación, y considerando el conocido bono demográfico del Paraguay, es imperativo establecer acciones estratégicas de formación digital.



## OBJETIVO

### General

Capacitar en competencias digitales a 100.000 jóvenes y adultos paraguayos para su inserción laboral en 5 años.

## METAS

Se pretende capacitar anualmente a 20.000 jóvenes y adultos, y en 5 años beneficiar a 100.000 jóvenes y adultos.



**MARCO LÓGICO**

<b>Componente</b>	<b>Resultados</b>	<b>Actividades</b>	<b>Indicadores</b>	<b>Responsables</b>
Cursos dictados por el SNPP.	10.000 jóvenes capacitados anualmente.	Convocatoria de beneficiarios	Cantidad de personas capacitadas.	SNPP
		Capacitación a jóvenes según calendario de actividades del SNPP.		
Alianzas con organismos internacionales.	10.000 jóvenes capacitados anualmente.	Firma de convenio con institutos y empresas aliadas.	Cantidad de personas capacitadas.	MTESS Microsoft Coursera Cisco México Cámara Paraguaya de Software Nestlé
		Capacitación a jóvenes por los institutos y las empresas aliadas.		
Cursos a través del SINAFOCAL con centrales obreras, Institutos de Formación y ONGS.	1.000 jóvenes capacitados anualmente.	Lanzamiento de licitaciones.	Cantidad de personas capacitadas.	SINAFOCAL
		Capacitación a jóvenes por las empresas aliadas.		
Pasantías laborales.	jóvenes con pasantías laborales.	Selección de jóvenes para las pasantías laborales.	Cantidad de jóvenes con pasantías laborales.	SNPP
		Pasantías laborales realizadas por los jóvenes en las empresas.		
Servicio Público de Empleo.	jóvenes con intermediación laboral.	Registro de vacancias de las empresas.	Cantidad de jóvenes con intermediación laboral.	DGE - MTESS
		Intermediación laboral a jóvenes.		



## SUPUESTOS Y ANÁLISIS DE RIESGOS

### Supuestos:

1. Los institutos y las empresas aliadas realizan las capacitaciones de competencias digitales.
2. Todas las dependencias del MTESS involucradas realicen las acciones definidas y logren las metas propuestas.
3. El mercado laboral se mantiene estable.

### Análisis de riesgo:

1. Nueva ola de contagio por el coronavirus.
2. El mercado laboral presente acontecimientos externos que repercutan negativamente en las empresas a la hora de capacitar, ofrecer pasantías o puestos laborales.

## MONITOREO Y EVALUACIÓN

El monitoreo del proyecto se realizará mediante reportes 2 reportes semestrales de avance a ser elaborados por los ejecutores, donde se detalle las actividades realizadas, los productos relacionados, las metas y los indicadores logrados.

Los mencionados informes serán remitidos a la máxima autoridad institucional del ministerio de trabajo.

## PLAN DE APLICACIÓN

CRONOGRAMA DEL PROYECTO										
Componentes	Año 2021									
	Marzo	Abril	Mayo	Junio	Julio	Agosto	Septiembre	Octubre	Noviembre	Diciembre
Cursos dictados por el SNPP.										
Alianzas con organismos internacionales.										
Cursos a través del SINAFOCAL con centrales obreras, Institutos de Formación y ONGS.										
Pasantías laborales.										
Servicio Público de Empleo.										



**ANEXO**

Ofertas formativas 2021 – SNPP

- 5 áreas de formación
- 10 subáreas
- 39 especialidades

Trayecto formativo con certificación por área de formación

Áreas	Sub Áreas	Especialidad	Horas	Perfil de Entrada	Perfil de Salida
<b>Informática General</b>	Operador de computadoras	Operador de Ofimática	120	<p>Disponer conocimientos de Informática</p> <p>Conocer los fundamentos Básicos de las diferentes herramientas ofimáticas</p> <p>Procesador de Texto: Crear, editar y Modificar documentos</p> <p>Hojas de Cálculo: Organizar datos de forma rápida, realizar operaciones aritméticas, manejo de sintaxis, etc.</p> <p>Bases de Datos: Almacén de Datos, consultas e informes.</p> <p>Presentación: Diapositivas multimedia, imágenes, sonidos, textos y videos</p> <p>Poseer curiosidad, imaginación, creatividad e innovación</p>	Profesional técnico avanzado en Operador de las Herramientas Ofimáticas, capaz de aplicar y desarrollar las herramientas adecuadas para el tratamiento automatizado en las diferentes áreas tecnológicas; Sistemas de Información y gestión de proyectos con las diferentes herramientas.
		Mantenimiento y Reparación de PC	80	<p>Conocimiento básico del hardware de los equipos informáticos (Fuente, Memoria, Disco Duro, etc.)</p> <p>Conocimiento básico de electrónica (Medir Voltajes, Componentes electrónicos)</p> <p>Conocimiento Básico</p>	Profesional capaz de identificar los distintos problemas que puedan tener los equipos informáticos, detectar y diagnosticar fallas comunes en PC, Instalar Diferentes tipos de Sistemas Operativos y sus configuraciones.





		Introducción al S.O. Linux Sistema	80	Conocimiento básico en hardware y software, conocimiento básico de Sistemas Operativos, Conocimiento básico en mantenimiento y reparación de PC	El Participante egresara con conocimientos básicos y avanzados en manejo del Sistema Operativo Linux, manejo en aplicaciones e instalación de software , actualizaciones del Sistema Operativo y manejo de la consola Terminal.
		Operador de Impresoras 3D	80	Conocimiento básico en hardware y software en General.	El Participante egresara con conocimientos básicos y avanzados en manejo de Impresoras 3D, Software para modelado en 3D, Calibración de Equipos, Trucos para impresión perfecta y Mantenimiento en general.
<b>Redes Informáticas</b>	CLOUD	Cloud Computing	80	Conocimiento básico sobre Infraestructura de redes  Conocimiento básico de tipos de nubes Conocimiento básico sobre elementos fundamentales de un CLOUD Conocimiento básico sobre virtualizaciones Conocimiento básico de ofertas de proveedores de plataformas CLOUD COMPUTING	Perfil profesional en el campo de las nuevas profesiones vinculadas a los productos, ideas o tendencias del mercado, como objetivo proporcionar el acceso a un catálogo de servicios de forma flexible y bajo demanda en el área de Cloud Computing.
	REDES	Redes de Computadoras (Introducción)	80	Conocimiento Básico de Sistema Operativos Concepto básico sobre Redes Informáticas (Topología de Red, Tipos de Redes, etc.) Concepto básico sobre Terminales RJ45, Categorías, etc.) Conceptos Básicos de Equipos de Networking	Profesional capaz de manejar con solvencia los equipos de redes de una empresa u organización, capaz de manejar y solucionar contratiempos que se den en el área de redes y realizar configuraciones a los equipos de Networking.



Infraestructura Windows Server	Sistema de Cableado Estructurado y Administración de Equipos Activos de Red	80	Concepto Básico sobre Redes (Introducción) Conocimiento Básico en tipos de arquitectura de redes, manejo de protocolos TCP/IP, conocimiento básico de modelo OSI.	Profesional capaz de manejar con solvencia los equipos de redes de una empresa u organización, capaz de manejar y solucionar contratiempos que se den en el área de redes y realizar configuraciones a los equipos de Networking.
	Redes (Direccionamiento IP y Puertos – Subnetting y Técnica VLSM)	80	Conocimiento básico en Sistema de Cableado Estructurado.  Concepto básico de Networking (Manejo de Protocolos, Modelo Osi) Manejo básico de Arquitectura de redes.	Profesional capaz de manejar con solvencia los equipos de redes de una empresa u organización, capaz de manejar y solucionar contratiempos que se den en el área de redes y realizar configuraciones a los equipos de Networking.
	Instalación y Configuración de Servidores de Infraestructura de Windows Server	80	Conocimiento Básico de Sistemas Operativos Windows  Conocimiento Básico en Manejo de Equipos Informáticos Manejo de conceptos de redes y Seguridad	El participante egresará con conocimientos en instalación de Servidores Windows Server, configuración de roles y administración de servicios.
	Manejo de Servidores con Windows Server	80	Conocimiento de Sistemas Operativos Windows Conocimiento básico en Instalación de Servidores Windows Conocimiento Básico en redes y seguridad Conocimiento Básico en virtualización Conocimiento Básico TCP/IP	El participante egresará con conocimientos en manejo de Servidores Windows Server, configuración de roles , administración de servicios ,configuración de consola de Administrador y Dominios de Active Directory.
	Administración de Servidores Web-Apache (Entorno Windows y Linux)	80	Conocimiento de Sistemas Operativos Windows y Linux Conocimiento básico en Instalación de Servidores Windows	El participante egresará con conocimientos en manejo de Servidores Windows Server y Linux, virtualización y manejo de las diferentes herramientas y paquetes para instalación de



				<p>Conocimiento básico en instalación de programas y paquetes en Sistemas Operativos.</p> <p>Conocimiento Básico en redes y seguridad.</p> <p>Concepto Básico sobre Apache</p>	<p>software de apache, configuración de procesos y seguridad del sistema.</p>
	Ciberseguridad	Ciberseguridad de Sistemas	80	<p>Conceptos Básicos y Manejo de los Diferentes Tipos de Sistemas Operativos.</p> <p>Conceptos Básicos de Instalación de Software</p> <p>Conocimiento Básico de Redes Informáticas</p> <p>Concepto Básico en Programación</p>	<p>El Especialista en ciberseguridad en sistemas podrá poseer la capacidad de velar por la privacidad y protección de los datos de la empresa y las organizaciones para hacer frente a los ciberataques</p>
		Ciberseguridad de Ingeniería Social	80	<p>Conocimiento básico de Sistemas Operativos</p> <p>Conocimiento básico de los diferentes navegadores de internet</p> <p>Conocimiento básico en ofimática</p> <p>Conocimiento básico de sistemas de antivirus</p>	<p>Profesional técnico en el campo de la Ciberseguridad en Ingeniería Social, capaz de adquirir un conjunto de técnicas y estrategias a utilizar contra objetivos de engaños por los distintos medios en internet</p>
		Ciberseguridad de Redes	80	<p>Conocimiento básico de Sistemas Operativos</p> <p>Conocimiento básico de los diferentes navegadores de internet</p> <p>Conocimiento básico en ofimática</p> <p>Conocimiento básico de sistemas de antivirus</p> <p>Conocimiento</p>	<p>Profesional técnico en el campo de la Ciberseguridad de Redes, capaz de adquirir un conjunto de técnicas y estrategias a utilizar contra objetivos de evitar ataques a las redes locales de la empresa u organización.</p>
<b>Programación</b>	Introducción al Desarrollo	Pseudocódigo (Introducción a la Programación)	80	<p>Conocimiento básico de Informática.</p>	<p>El participante egresará con conocimientos de las reglas básicas de resolución de problemas, mejora del razonamiento con agilidad y eficiencia</p>



		Lenguaje de Programación C	80	Manejo de las funciones básicas de la computadora. Conocimientos de Pseudocódigo-	El participante egresará con conocimientos de Programación Estructurada y se introducirá al lenguaje de Alto Nivel.
		Programación con PYTHON	80	Manejo de las funciones básicas de la computadora. Conocimientos de Pseudocódigo.	El participante egresará con conocimientos de Programación Estructurada y se introducirá al lenguaje de Alto Nivel.
	Desarrollador de Backend PHP	Programación Web con Backend PHP	80	Conocimientos de Pseudocódigo.  Conocimientos básicos de Programación Estructurada	El participante egresará con perfil de programador, adquirirá conocimientos de programación orientada a objetos, creación de formularios y conexión a base de datos.  Programación Java Junior
		Programación Java Junior	80	Conocimientos de Pseudocódigo.  Conocimientos básicos de Programación Estructurada.	El participante egresará con perfil de programador, adquirirá conocimientos de programación orientada a objetos, creación de formularios y conexión a base de datos.
		Programación Java Senior	100	Conocimientos básicos de Programación en JAVA. Conocimientos básicos de Base de Datos.	El participante egresará con conocimientos avanzados de Programación en JAVA, Spring Boot, MVC y Servicios WEB RESTFUL.
	Desarrollador Front-End	Diseñador Web con DREAMWEAVER	80	Conocimiento básico en Sistemas Operativos Conocimiento básico en Lenguajes HTML y CSS Conocimiento básico en instalación de software y configuración de los mismos.	El participante egresará con conocimientos del lenguaje de programación utilizado para el desarrollo de Páginas Webs interactivas y el despliegue del mismo en Internet.
		Diseñador de Pagina Web	80	Conocimiento básico en Sistemas Operativos Conocimiento básico en Lenguajes HTML y CSS Conocimiento básico en Instalación de software.	El participante egresará con conocimientos del lenguaje de programación utilizado para el desarrollo de Páginas Webs interactivas y el despliegue del mismo en Internet.



				Conocimiento básico de Herramientas de edición de texto e internet	
		Diseño Web con Bootstrap	80	Conocimiento básico en Sistemas Operativos Conocimiento básico en Lenguajes HTML ,CSS y Javascript Conocimiento básico en instalación de software.	El participante egresará con conocimientos del lenguaje de programación utilizado para el desarrollo de Páginas Webs interactivas y el despliegue del mismo en Internet.
	Desarrollador de APPS	Programación de Aplicaciones Móviles con Android	100	Conocimiento básico en algún lenguaje de programación. Conocimiento básico en base de datos Conocimiento básico en Sistemas Operativos Conocimiento y manejos de aplicaciones e internet.	El participante egresará con conocimientos del lenguaje de programación utilizado para el desarrollo de APPS móviles, competencias para el despliegue de aplicaciones en diferentes stores de apps.
<b>Base de Datos</b>	Programador de Base de Datos	Base de Datos MYSQL	80	Conocimientos básicos de base de datos. Conocimientos básicos de MYSQL. Conocimiento básico de sistemas operativos e instalación de herramientas.	El participante egresará con conocimientos del lenguaje de programación SQL, calificado para realizar procedimientos almacenados y triggers.
		Programación SQL Server	80	Conocimientos básicos de base de datos. Conocimientos básicos de SQL Server. Conocimiento básico de sistemas operativos e instalación de herramientas.	El participante egresará con conocimientos del lenguaje de programación SQL, calificado para realizar procedimientos almacenados y triggers.
		Base de Datos MYSQL	80	Conocimientos básicos de base de datos. Conocimientos básicos de sintaxis SQL. Conocimiento básico de sistemas operativos e instalación de herramientas.	El participante egresará con conocimientos del lenguaje de programación sql, calificado para realizar procedimientos almacenados y triggers.
		Oracle (BD)	80	Conocimientos básicos de base de datos.	El participante egresará con conocimientos del lenguaje de programación sql, calificado para



				<p>Conocimientos básicos de sintaxis Sql.</p> <p>Conocimiento básico de sistemas operativos e instalación de herramientas.</p>	<p>realizar procedimientos almacenados y triggers.</p>
<b>Diseño Grafico</b>		Adobe Photoshop	80	<p>Conocimientos previos de operación de sistemas operativos Windows o Mac OS. Tener acceso a una versión reciente de Adobe Photoshop.</p>	<p>El participante aprenderá sobre las técnicas y nociones necesarias para editar y retocar imágenes digitales, siguiendo un paso a paso en los procedimientos más convenientes para lograr resultados verdaderamente profesionales, dominando de esta forma en poco tiempo las principales características de esta potente herramienta de diseño. Las funcionalidades y herramientas esenciales, como ajustar tamaños, realizar selecciones y usar las capas o los filtros, y otras técnicas clave.</p>
		Adobe Indesign	80	<p>Conocimientos previos de operación de sistemas operativos Windows o Mac OS. Tener acceso a una versión reciente de Adobe Indesign.</p>	<p>El participante aprenderá los mejores tips para configurar un documento y trabajar con páginas. Trabajar con objetos, texto, tipografía, color y estilos. Importar y modificar gráficos. Impresión y PDF. Páginas Maestras. Trabajar con estilos. Importación y vínculos. Técnicas de diseño. Imágenes y trazados. Trabajar con transparencia. Imprimir y exportar y mucho más.</p>
		Adobe Illustrator	80	<p>Conocimientos previos de operación de sistemas operativos Windows o Mac OS. Tener acceso a una versión reciente de Adobe Illustrator.</p>	<p>El participante se introducirá a las diferentes herramientas y opciones que ofrece este poderoso software de diseño vectorial. Aprenderá entre otras cosas sobre selección y alineación, creación y edición de formas, transformación de objetos, herramientas de dibujo, color y pintura, textos, capas, dibujo en perspectiva y más.</p>
		Adobe Lightroom	80	<p>Conocimientos previos de operación de sistemas operativos Windows o Mac OS. Tener acceso a una versión reciente de Adobe Lightroom.</p>	<p>El participante aprenderá a editar, organizar, almacenar y compartir fotografías.</p>



		Adobe Muse	80	Conocimientos previos de operación de sistemas operativos Windows o Mac OS. Tener acceso a una versión reciente de Adobe Muse.	El participante aprenderá a crear sitios responsive de forma rápida y fácil gracias a su sencilla interfaz, excelente flujo de trabajo.
		Diseño Gráfico con Corel	80	Conocimientos previos de operación de sistemas operativos Windows o Mac OS. Tener acceso a una versión de Corel Draw.	El participante aprenderá a dibujar cualquier objeto y darle color, agregar imágenes y textos e incluir efectos especiales a sus creaciones. Aprenderá a organizar el trabajo, exportarlo o imprimirlo. También aprenderá a usar las herramientas que requieren un nivel medio y avanzado con las opciones de los menús y el uso de todos los paneles.
		AutoCAD 2D	80	Conocimientos previos de operación de sistemas operativos Windows o Mac OS. Conocimientos básicos de geometría e interés por el dibujo arquitectónico y el diseño. Tener acceso a una versión de Autocad.	El participante aprenderá a diseñar proyectos arquitectónicos. Exportar proyectos a diferentes formatos. Dimensionar cualquier proyecto. Crear elevaciones de proyectos. Imprimir de forma fácil cualquier proyecto. Presentar planos de manera profesional. Conocer el espacio tridimensional y sus opciones básicas.
		AutoCAD 3D	80	Conocimientos previos de operación de sistemas operativos Windows o Mac OS. Conocimientos básicos de geometría e interés por el dibujo arquitectónico y el diseño. Tener acceso a una versión de Autocad.	El participante aprenderá a diseñar proyectos arquitectónicos. Exportar proyectos a diferentes formatos. Dimensionar cualquier proyecto. Crear elevaciones de proyectos. Imprimir de forma fácil cualquier proyecto. Presentar planos de manera profesional. Conocer el espacio tridimensional y sus opciones básicas.
		Community Manager	80	Conocimiento básico en Sistemas Operativos Conocimiento básico en ofimática Conocimiento básico de Internet	El participante saldrá con conocimientos y competencias en Marketing Digital y Comercio Electrónico
		Social Media Management	80	Conocimiento básico en Sistemas Operativos Conocimiento básico en ofimática Conocimiento básico de Internet	El participante saldrá con conocimientos y competencias en Marketing Digital y Comercio Electrónico



				Conocimiento básico en plataformas sociales	
		Introducción al e-commerce	80	Conocimiento básico en Sistemas Operativos Conocimiento básico en ofimática Conocimiento básico de Internet Conocimiento básico de marketing	El participante saldrá con conocimientos y competencias en Marketing Digital y Comercio Electrónico





Calendario 2021 de los cursos del SNPP

Nº	MARZO	CARGA HORARIA
1	OPERADOR DE OFIMATICA (procesador de texto Word – Planilla Electrónica Exel – Presentación Multimedia Power Point)	120
2	SOCIAL MEDIA MANAGER (Planificador de estrategias digitales de los activos digitales )	100
3	CYBER SEGURIDAD DE SISTEMAS	100
4	CLOUD COMPUTING (Almacenamiento en la nube)	80
5	PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES MÓVILES CON ANDROID	100
<b>ABRIL</b>		
6	CYBER SEGURIDAD DE INGENIERIA SOCIAL	100
7	ADMINISTRACION DE EQUIPOS ACTIVOS DE RED	100
8	PSEUDOCODIGO (Iniciación a la Programación)	80
9	ADOBE PHOTOSHOP (Diseño Gráfico Digital)	80
10	REDES DE COMPUTADORAS	100
11	MANTENIMIENTO Y REPARACIÓN DE PC. OPERADOR DE COMPUTADORA (Manejo de Sistema operativo Windows 10 – Procesador de texto Microsoft Word – Planilla electrónica Excel – presentación multimedia PP)	120
<b>MAYO</b>		
12	COMMUNITY SOCIAL MEDIA MANAGER (Gestor de activos digitales)	100
13	ADMINISTRACION DE REDES	100
14	CYBER SEGURIDAD DE REDES	120
15	ADOBE INDESIGN (Diseño Gráfico Digital)	100
16	DISEÑADOR DE PAGINA WEB (HTML – CSS3 – JAVA SCRIPT)	120
17	LENGUAJE DE PROGRAMACION C	80
<b>JUNIO</b>		
18	ADMINISTRACION DE REDES SOCIALES	100
19	ADMINISTRACION DE SERVIDOR WEB-APACHE	80
20	ADOBE ILLUSTRATOR (Diseño Gráfico Digital)	80
21	ADOBE LIGTHROOM (Diseño Gráfico Digital)	80
22	AUTOCAD 3D	80
<b>JULIO</b>		
23	DISEÑADOR WEB CON DREAMWEAVER	100
24	BASE DE DATOS MYSQL	80
25	ADOBE MUSE (Diseño Gráfico Digital)	80
26	ORACLE (Motor de base de datos profesional)	80
27	INTRODUCCION AL SISTEMA OPERATIVO LINUX SISTEMA	80
<b>AGOSTO</b>		
28	DISEÑO GRAFICO CON COREL DRAW	80



29	DISEÑO WEB CON BOOTSTRAP (Prototipo Web)	80
30	TECNOLOGÍA DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN	80
31	PROGRAMACIÓN WEB CON BACKEND PHP	80
32	AUTOCAD 2D	80
<b>SETIEMBRE</b>		
33	INSTALACION Y CONFIGURACION DE SERVIDOR DE INFRAESTRUCTURA WINDOWS SERVER	120
34	OPERADOR DE IMPRESORAS 3D	80
35	REDES Y WINDOWS SERVER (manejo de servidores)	100
36	PROGRAMACIÓN CON PYTHON	80
37	REDES (DIRECCIONAMIENTO IP Y PUERTOS - SUBNETTING Y TECNICA VLSM)	120
<b>OCTUBRE</b>		
38	PROGRAMADOR MYSQL	80
39	PROGRAMACIÓN SQL SERVER	80
40	PROGRAMACIÓN JAVA SENIOR	80
41	SISTEMA DE CABLEADO ESTRUCTURADO	120

### Equipo docente: instructores del SNPP (Todos de PROCADIS)

1. Manuel Quintana. Lic. en análisis de sistema informático. (Universidad Técnica Intercontinental) - posgrado marketing digital (Universidad Americana). Especialista en programación web y móvil.
2. Zulma arguello - Lic. en análisis de sistema (Facultad Politécnica de la UNA). Especialista en programación de escritorios.
3. Leticia Mendieta - Lic. en análisis de sistema (Facultad Politécnica de la UNA). Especialista en programación y diseño web.
4. Laura Romero – Lic en Contabilidad, experta habilitada en programas y áreas de finanzas informáticas – UNA.
5. Miguel Collar – Lic en Informática, especialista en base de datos, Magister en Administración de Empresas – UNA.
6. Sady Ferreira – Ingeniera informática, Magister en TICs - UNA.

**Sistema de enseñanza e-learning mediante el Programa de Capacitación a Distancia (PROCADIS).**